



Interessante Episode III Tipps&Infos by Knight [MIA Team Member]

Wie genau erhalte ich nun VIP Karten ?

Beachtet zunächst, dass Ihr im Online Modus sein müsst – offline sind keine VIP Karten erhältlich !

VIP Karten ergeben sich durch Umwandlung einer Karte, die nach Kampfe gezogen wird. Besitzt man bereits schon viele gleiche Karten wie die gezogene, so ist die Chance höher dass man dadurch eine VIP Karte erhält. In folgender Tabelle seht ihr also die exakte % Chance, abhängig von der Anzahl der Karten im eigenen Besitz. Und ja, nur N und R Rank Karten können sich zu VIP Karten wandeln ;-)

Anzahl der Karten	N Rank Karte	R Rank Karte
01-05	0%	0%
06-11	0.0087%	0.0100%
12-17	0.0097%	0.0106%
18-25	0.0104%	0.0114%
26-33	0.0108%	0.0143%
34-41	0.0120%	0.0167%
42-51	0.0133%	0.0182%
52-99	0.0167%	0.0217%

Karten kaufen in Pinz´ Laden

Wenn Ihr Euch ein paar Meseten verdient habt, könnt Ihr Euch hierfür neue Karten kaufen. Das Prinzip: Je nach Meseta Schwelle (50, 100 und 150) bekommt Ihr EINE Karte ZUFÄLLIG aus u.g. Liste. Je mehr Meseten Ihr also bietet, desto wertvollere Karten stehen daher zur Auswahl ! Wenn Ihr Glück habt kann es manchmal auch passieren, dass sich eine Karte in eine Bessere wandelt.

Karten für 50 Meseten

- Partisan of Lighting N3
- Musashi N4
- Yasha N4
- Visk235W N4
- Mace of Adaman N1
- Bhirava N2
- Zol Gibbon N2
- Migium N3
- Meriltas N3
- Recon N4

- MC Attack N3
- HP Attack N1
- Rage R4
- Dual Guard R2

Karten für 100 Meseten

- Saber N2
- Asuka N2
- Visk235W N4
- HS25Justice N3
- Dubchic N2
- Sinow Beat N1
- La Dimenian N3
- MC Attack N3
- Rage R4
- Technique N2
- Shifta R1
- Decline N1
- Territory N2
- Squeeze N3

Karten für 150 Meseten

- Victor Axe N3
- Slicer of assassin N1
- Mace of Adaman N1
- Bhirava N2
- Sato R4
- Zol Gibbon N2
- Sinow Beat N1
- Ghost Blast N1
- TP Attack N4
- Unit Blow N3
- Support R1
- Shuffle Group N1
- Squeeze N3
- Assist Return R2
- Snail's Pace S

Special Karten (Rare)

- Gal Wind N2
- Sato R4
- Egg Rappy S
- HP Attack N1
- Rage R4
- Protection N4
- Shifta R1
- Duel Guard R2
- Companion N1
- Support R1
- Assistless R2
- Assist Return R2

Spielmodi und entsprechend erhältliche Karten

Je nach Spielmodus (Offline / Offline Multiplayer 1 Spieler / Offline Multiplayer 2-4 Spieler / Online) gibt es jeweils spezielle unterschiedliche Karten, die ausschliesslich NUR in dem betreffenden Spielmodus erhältlich sind. Diese Liste zeigt sämtliche Karten an – beachtet aber bitte, dass im Onlinemodus regelmässig neue Karten und/oder Änderungen erfolgen.

Offline Modus

Ancient Saber
Zanba
Red Sword
Tsumikiri
Dark Flow
Berill Knuckle
Madam's Umbrella
Flight Fan
Flight Cutter
Partisan of Lightning
Morning Glory
Rika's Claw
Agito
Yasha
Musashi
Asuka
Drill Launcher
Holy Ray
Snow Queen
Yasminkov 7000
Samba Maracas
Red Mechgun
Final Impact
Guilty Light
Rabbit Wand
Dark Bridge
Gal Wind
Shiffta Merge
Kasami Bracer
Sato
Rukmin
Saint Rappy
Egg Rappy
Mothvert
Mothvist
Gi Gue
Ul Gibbon
Zol Gibbon
Gibbles
Crimson Assassin
Merillia
Meriltas
Merikle
Recon
Recobox

Sinow Berill
Sinow Spigell
Epsilon
So Dimenian
Indi Belra
Chaos Bringer
Deldepth
Ill Gill
Kamikaze Attack
Unit Blow
Right Heavy Punch
Shock Blow
Critical
Lock On 3
Fast Attack
TP Attack
Rage
Rush
Snatch
Explosion
Virus
Rafoie
Rabarta
Razonde
Grants
Megid
Shiffta
Aegis Guard
Dual Guard
Counter
Penetrate Return
Gather
Decline
Dice Half
Land Price
Battle Royale
Legacy
Homesick
Shuffle All
Assist Trash
Brave Wind
Fix
Giant Garden
Meek March
Support
Assistless
Assist Return
Skip Set
Fly
Snails Pace
Simple
Charity

Offline Multiplayer 1 Spieler

Visk 235W
Mace of Adaman
Sting Tip
Migium

HP Attack
Solid (2P Also)

Offline Multiplayer 2 bis 4 Spieler

DB Saber
Victor Axe
Slicer of Assassin
H&S25 Justice
Dubchich
Sinow Beat
La Dimenian
Ghost Blast
MC Attack
Technique
Protection
Solid (1P Also)
Squeeze

Online

Acceleration

Offline & Online

Madam's Umbrella+
Rika's Claw+
Sonic Knuckles+
CBringer's Rifle+
Meteor Smash+
Windmill+
Hildebear's Cane+
Standstill Shield+
Chao+
Bartle
Rag Rappy+
Gibbles+
Halo Rappy+
Nano Dragon+
Recon+
Sinow Beat+
Indi Belra+
Berserk+
Slayed+
Piety
Counter+
Gather+
Reach+
Charity+

Umwandlung von Karten – Eure Chance, besondere Rare Karten zu erhalten !

Habt Ihr Euch schon einmal bereits gewundert, dass sich eine Karte, die Ihr nach einem Kampf gezogen habt, in eine ganz andere (und wertvollere !) Karte verwandelt habt ? Vielleicht wurde ja sogar aus einer normalen Karte eine Rare ?

Anbei seht ihr nun eine exakte Aufstellung, wie hoch die Chance ist dass sich eine Karte umwandelt. Die Logik dahinter muss der Reihenfolge nach wie folgt verstanden werden:

1. Anzahl der Karten: Je mehr Karten der gezogenen Art man hat, desto höher die Chance auf den *Versuch einer Umwandlung*
2. Versuch der Umwandlung: Je mehr Karten der gezogenen Art man hat, desto grösser die Chance auf *Erfolgreiche Umwandlung*
3. Erfolgreiche Umwandlung: Je wertvoller die anfangs gezogene Karte ist, desto wertvoller kann die umgewandelte Karte werden !

1. Anzahl der Karten

Anzahl der Karten	Chance auf Versuch einer Umwandlung
01-10:	1.06%
11-16:	1.28%
17-24:	1.67%
25:	1.75%
26-31:	1.89%
32-40:	2.50%
41-50:	2.96%
51-99:	4.50%

2. Versuch einer Umwandlung

Anzahl der Karten	Chance auf erfolgreiche Umwandlung
01-10:	55%
11-19:	60%
20-35:	70%
36-49:	80%
50-up:	90%

3. Erfolgreiche Umwandlung

Gezogene Karte	Umgewandelte Karte							
	N2	N1	R4	R3	R2	R1	S	SS
N4	60%	30%	10%					
N3		60%	30%	10%				
N2			60%	30%	10%			
N1			30%	55%	10%	5%		
R4			10%	50%	35%	5%		
R3				20%	50%	28%	2%	
R2					30%	60%	10%	
R1						89.995%	10%	0.005%

Hier ein Beispiel:

Wir haben 21 Punch Guard (R3) Karten und ziehen die 22. Karte. Die Chance auf Versuch einer Umwandlung beträgt 1,67%. Wenn nun tatsächlich die Berechnung auf max. 1,67% fällt muss die nächste Hürde genommen werden (Chance auf erfolgreiche Umwandlung).

In unserem Fall bei 22 Karten beträgt die Chance 70%. Angenommen auch hier ist der Ausgang erfolgreich: So beträgt die Chance 20% sich in eine andere R3 Karte zu verwandeln, 50% sich in eine R2 Karte zu verwandeln, 28% sich in eine R1 Karte zu verwandeln und immerhin 2% sich in eine S Rank Karte zu verwandeln.