



PSO Episode 3 - Introduction by YujiNaka (c)2003

Das Start Menü:

Wurde verkleinert, nimmt nur noch sehr wenig Platz auf dem Screen in anspruch.
Es gibt neue Menüs, wie zB zum Einsehen von Stats oder des derzeitigen "Tournament Tables".
Und ein neues "Chat-Menü" für diverse Sounds und Geräusche.

Team erstellen(online):

Man kann entweder einem Team beitreten, ein neues eröffnen oder aber sich in einem Turnier einschreiben/anmelden. Außerdem kann man sich Spiele anschauen (WatchMode).

QuickPlay:

In der Lobby stehen Plätze bereit wo man direkt ins Spielgeschehen einsteigen kann ohne grosse Vorbereitung.

Turniere:

Alle 20min fangen Turniere auf allen Blöcken an.
Es gibt unterschiedliche Turniere mit verschiedenen Regeln und unterschiedlich vielen Plätzen (4,8,16 oder 32Spieler).
Es ist sozusagen ein CardBattleCup mit KO-Verfahren.
Hat man sich am Counter in ein Turnier eingetragen, wartet man in der Lobby bis zum Startbeginn.
Man erhält vom "System" eine Mail dass euer Turnier gleich beginnt.
Zwei Minuten später werdet ihr von der Lobby aus direkt ins Turnier "gebeamt".
In Turnieren erhaltet ihr für Siege Meseta. Diese bestimmen euer Ranking, den alle Spieler in der Lobby sehen können. Ab dem Rank "CHAMP" zieren euren Character diverse Effekte.
Mit den Mesetas könnt ihr außerdem die JUKEBOX in den Card Lobbies benutzen. Dort stehen diverse PSO Songs, aber auch spezielle Songs (wie derzeit Shinobi) zur Verfügung, die alle Spieler in der Lobby dann hören können.

WatchMode:

Wenn von Teamleader gestattet bzw in den Turnieroptionen so angegeben, könnt ihr Spiele beobachten. Von der Lobby aus wählt ihr ein Spiel/Turnier euer Wahl und könnt dann mit Freunden ein Battle beobachten. Die Spieler sehen eure Nachrichten die ihr untereinander austauscht nicht. So werden sie nicht gestört. Allerdings ist es durch ein neues Chat Menü möglich Geräusche, wie jubeln und andere Töne im Spiel zu hören.
Es ist so möglich über Karten und Spielweise zu diskutieren oder einfach nur



zu schauen wie sich euer(e) Favorit(en) schlägt(schlagen).

Vorbereitung:

Ihr seid online mit einem ganz normalen, vorher erstelltem Character.

Dieser Character wird jedoch nicht im Battle selbst benutzt.

Mit diesem Chara lauft ihr in den Lobbies und auf P2 rum.

Ihr habt online die Möglichkeit in die Ep1&2 Lobbies 1-15 zu gehen und dort mit euren Ep1&2 Freunden zu chatten.

Ihr bestimmt einen Character aus der Hero oder Dark Side.

Je nachdem welche Seite und welche Klasse ihr wählt müsst ihr euer "Deck" zusammenstellen.

Ein Deck besteht aus 30Karten.

Die Hero Side (bzw die "Hunter") wählt aus folgenden Karten:

Weapons,Defense-Units,Mag Cards und Support Cards.

Die Dark Side (bzw die "Arkz") dagegen wählt aus diesen Karten:

Monsters Cards und Support Cards.

Die Monster Karten der Dark Side ersetzen quasi die Weapon,Defense und Mag Cards

der Hero Side.

Auf Pioneer2 kann man neue Decks der Hero oder Dark Side erstellen, vorhandene Decks ändern und Karten mit andern Spielern tauschen.

Das Spiel:

Ihr könnt in verschieden Variationen spielen.

1vs1,2vs2,2vsCOM,1vsCOM.

Ausserdem könnt ihr vor Spielbeginn verschiedene Regeln ändern.

ZB Spielänge,Zuglänge,Würfeleinstellungen,HP der Spielfiguren etc.

1. Es wird darum gewürfelt wer anfangen darf.
2. Ihr bekommt 5 Karten aus eurem Deck auf die Hand und könnt diese wenn ihr wollt gegen 5 neue Karten tauschen falls euch die ersten gar nicht zusagen sollten.
3. Es wird gewürfelt. Dadurch wird ATK und DEF bestimmt. Die höhere Zahl ist ATK, die niedrigere eure DEF für die Runde.ATK bestimmt "Set","Move","Action". DEF bestimmt eure Defense Aktionen.
4. "Set": bedeutet Karten benutzen bzw ausrüsten mit diversen Items. Als Hunter rüstet ihr zB Waffen und Barriers aus.Als Ark lasst ihr Monster erscheinen die für euch kämpfen.
5. "Move": jetzt könnt ihr (noch vorhandene ATK Punkte vorausgesetzt) euren Character oder eure Monster auf dem Battlefield bewegen.
6. "ACT": ihr greift den Gegner an mit Waffen,Monstern oder Techs und verstärkt diese eventuell noch mit SupportCards.



7. 7."DRAW": nach eurem Zug könnt ihr Karten wegwerfen und kriegt neue Karten auf die Hand. Ihr habt am Ende immer wieder 5 Karten.
8. "DEF": euer Gegenüber ist an der Reihe und greift euch an? Wenn ihr eine Defense Karte auf der Hand habt und DEF Points über habt, könnt ihr euren Schaden verringern.
9. Nach dem Zug eures Gegner geht es wieder bei Punkt 3 los und ihr seid dran.
10. Ende: hat eine Spielfigur HP=0 erreicht ist das Spiel vorbei. Habt ihr gewonnen werdet ihr einem Rank zugeordnet. Am Ende des Spiels bekommt ihr neue Karten. Habt ihr verloren gibts nur 3 Karten. Mit etwas Glück bekommt ihr neue oder seltene Karten.

CardLevel:

Nach jedem gewonnen Spiel gibt es eine Art EXP.

100 Punkte werden benötigt um ein CardLevel höher zu steigen.

Verliert ihr auf einem /B Ship (Battle Ship) kriegt ihr Exp abgezogen, dafür kriegt ihr jedoch mehr Exp wenn ihr gewinnt als auf einem normal Schiff.

Das höchste CardLevel beträgt CLv999.

Auktion:

Es gibt auf Pioneer2 einen abgetrennten Bereich wo man nur hin kann, wenn man eine sogenannte "VIP" Karte hat bzw einer im Team muss eine solche haben.

Ganz selten bekommt man am Ende eines Matches, wenn man die neuen Karten erhält,

eine VIP Karte. Mit dieser Karte ist es den Team Mitgliedern erlaubt an einer S-Card Auktion teilzunehmen.

Gacha-Gacha:

Mit aus den Turnieren gewonnen Mesetas könnt ihr eine Art Glücksspiel auf P2 betreiben.

Das geht allerdings nur online (Mesetas/Turniere gibts nur online).

Für 50,100,150 Meseta wählt ihr eine Karte die ihr haben wollt und mit etwas Glück bekommt

ihr die dann auch. Ansonsten gibts irgendeine Standard Karte.

www.yujinaka.de.vu

yujinaka@sfu-ev.de